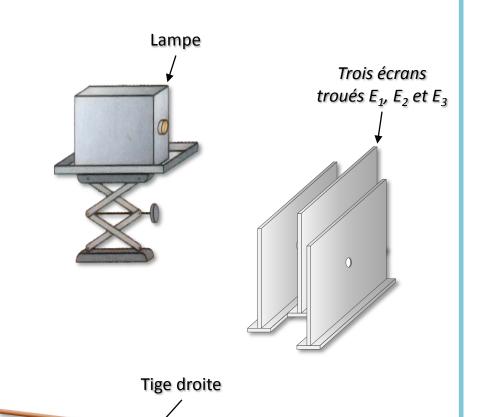




#### Matériel

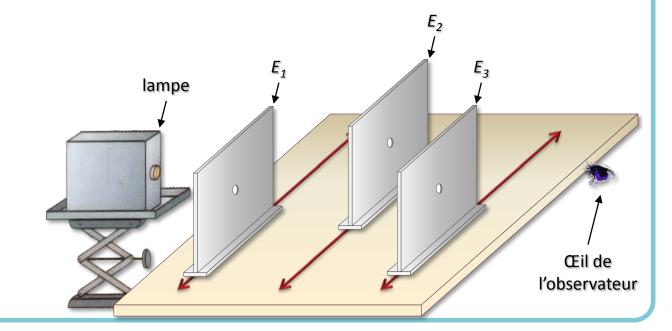
- Tu disposes d'une lampe électrique et de trois écrans munis d'un ou de plusieurs trous.
- Tu disposes d'une tige droite capable de passer par les trous des trois écrans.





#### Expérience

- Allume la lampe et place sur la table les trois écrans.
- Déplace les écrans pour voir la lampe à travers les trous.

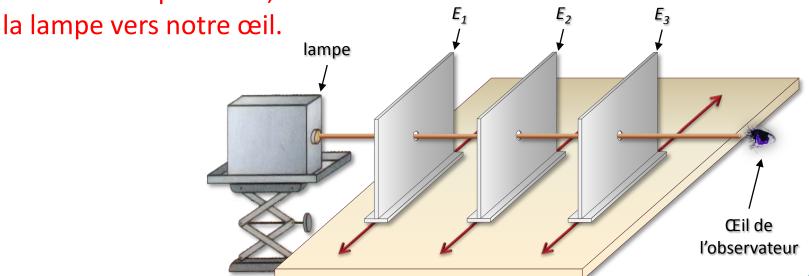




#### Question

1. Peux-tu faire passer la tige droite et rigide par l'un des trous de chaque écran, de la lampe vers ton œil ?

Oui, on peut faire passer une tige droite et rigide par l'un des trous de chaque écran, de

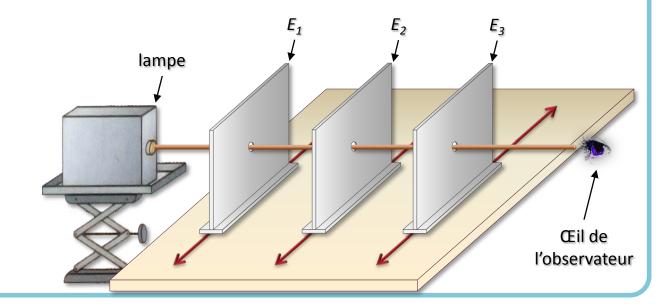




#### Question

2. Comment la lampe et ces trois trous sont-ils disposés ?

La lampe, les trois trous et notre œil sont alignés.

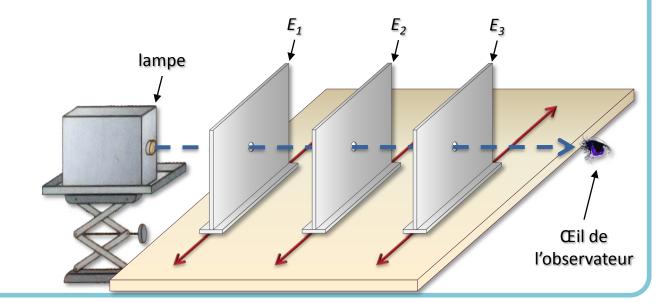




#### Question

3. Que peut-on dire du trajet de la lumière ?

On peut en conclure que la lumière se propage en ligne droite, de la lampe vers notre œil.

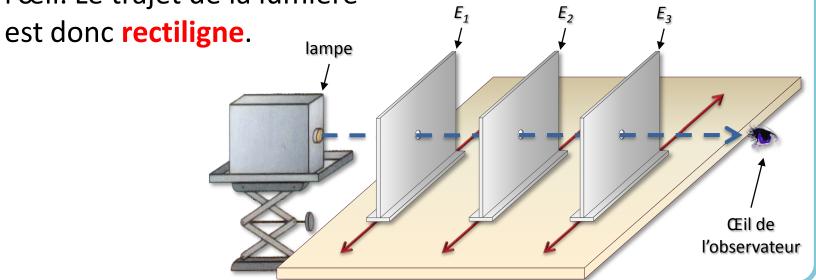




#### Question

4. Complète le texte à trous.

Les trois trous est un point de la lampe sont alignés : la lumière se propage en ligne droite de la lampe jusqu'à l'œil. Le trajet de la lumière



### Cours Propagation de la lumière



#### Propagation rectiligne

- La lumière se propage en ligne droite : la propagation de la lumière est dite rectiligne.
- Le trajet suivi par la lumière est un rayon de lumière. On le schématise par une demi-droite qui part de la source.
   Le sens de propagation de la lumière est indiqué par une flèche.



Schématisation de rayons de lumière qui partent de la source S



#### Matériel



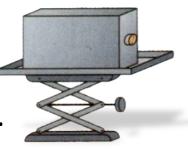
 Tu disposes d'une lampe et de papier d'Arménie que tu déposes, sur une coupelle dans une cuve, devant la lampe.

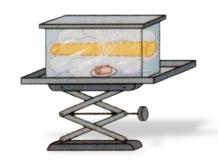


#### • Expérience

Allume la lampe.

Enflamme le papier d'Arménie.







#### Questions

1. Qu'observes-tu lorsque le papier d'Arménie brûle ?

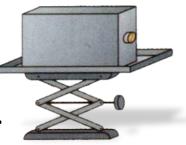
Avant d'enflammer le papier, on ne voit pas le trajet de la lumière de la lampe vers l'écran. On ne voit le trajet de la lumière que lorsque celle-ci traverse la fumée du papier d'Arménie qui brûle.

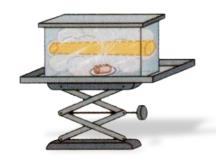


#### Expérience

Allume la lampe.

Enflamme le papier d'Arménie.







#### Questions

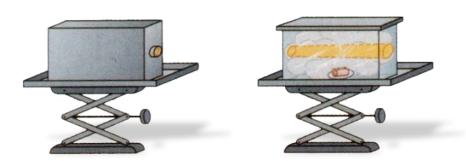
2. Quel autre moyen peut-on utiliser pour visualiser le faisceau de lumière ?

On peut utiliser de la poussière de craie, de la fumée, de la farine, un brumisateur... pour visualiser le faisceau de lumière.



#### Questions

Complète le texte à trous.





La lumière est invisible dans un milieu transparent comme l'air.

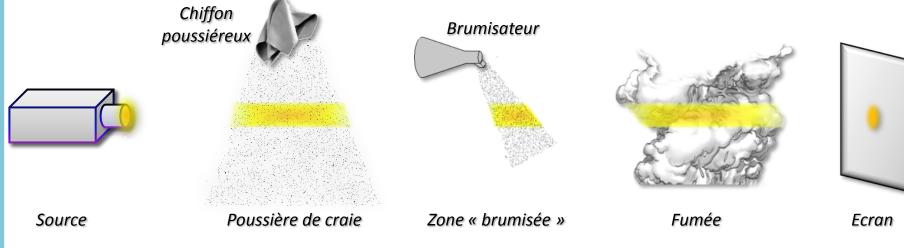
Lorsque le papier brûle, on voit les particules de fumées éclairées, car celles-ci diffusent la lumière. Elles permettent de visualiser le **faisceau de lumière** émis par la lampe.

## **Cours**Faisceaux de lumière



#### • Visibilité d'un faisceau de lumière

 Un faisceau de lumière est invisible, mais on peut le visualiser à l'aide de fines particules (poussières, fumées, goutelettes) qui diffusent la lumière.



Le faisceau de lumière est invisible.

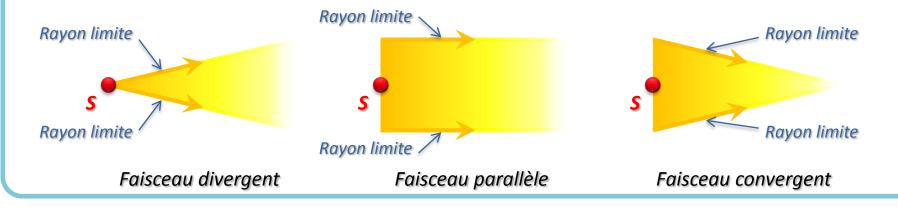
La fumée, la poussière de craie, la zone « brumisée » permettent de visualiser le faisceau.

### **Cours**Faisceaux de lumière



#### • Schématisation d'un faisceau de lumière

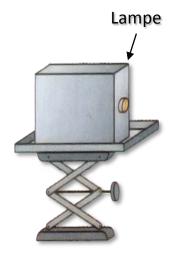
- Un faisceau est un ensemble de rayons, et on le schématise à l'aide de deux rayons qui le limitent. On distingue :
  - Les faisceaux divergents, qui s'élargissent ;
  - Les faisceaux parallèles, dont la taille ne varie pas ;
  - Les faisceaux convergents, qui s'affinent.



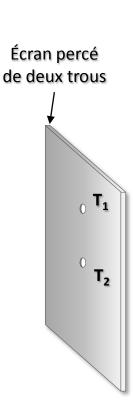


#### Matériel

 Tu disposes d'une source lumineuse de petite dimension (source ponctuelle), d'un écran percé de deux trous et d'un obstacle.





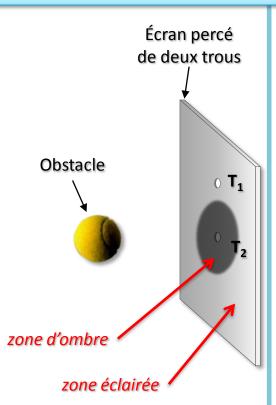




#### <u>Expérience</u>

- Éclaire l'écran à l'aide de la source lumineuse.
- Dispose un obstacle entre la source et un trou de l'écran.

Lampe



#### Questions

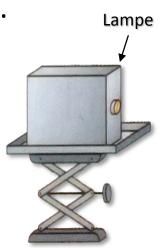
1. L'écran est-il éclairé en totalité?

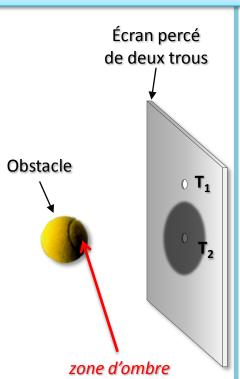
L'écran n'est pas totalement éclairé : on observe une tache sombre.



#### Expérience

- Éclaire l'écran à l'aide de la source lumineuse.
- Dispose un obstacle entre la source et un trou de l'écran.





#### Questions

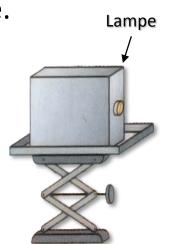
2. Quelle partie de l'obstacle n'est pas éclairé ?

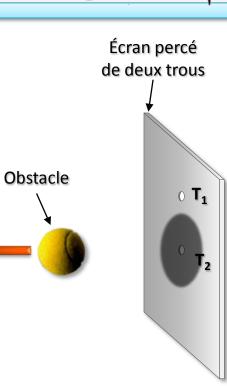
Sur la face de l'obstacle placée du côté de l'écran apparaît une zone sombre.



#### Expérience

- Éclaire l'écran à l'aide de la source lumineuse.
- Dispose un obstacle entre la source et un trou de l'écran.





#### Questions

3. Que se passe-t-il si on approche ou éloigne l'objet, de la source ou de l'écran ?



Écran percé

de deux trous

#### <u>Expérience</u>

- Éclaire l'écran à l'aide de la source lumineuse.
- Dispose un obstacle entre la source et un trou de l'écran.

# Obstacle

#### Questions

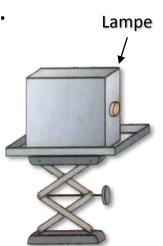
3. Que se passe-t-il si on approche ou éloigne l'objet, de la source ou de l'écran ?

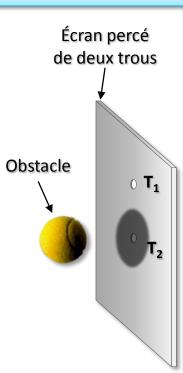
Lorsqu'on approche l'objet de la source, l'ombre grandit.



#### Expérience

- Éclaire l'écran à l'aide de la source lumineuse.
- Dispose un obstacle entre la source et un trou de l'écran.





#### Questions

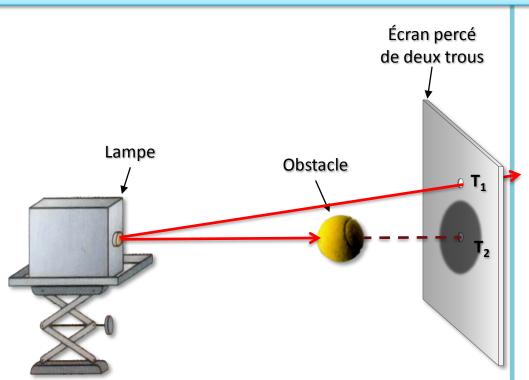
3. Que se passe-t-il si on approche ou éloigne l'objet, de la source ou de l'écran ?

Lorsqu'on approche l'objet de la source, l'ombre grandit. Si on approche l'objet de l'écran, l'ombre rétrécit.



#### Expérience

Regarde au travers
 de chacun des
 trous de l'écran
 en direction de
 la source de lumière.



#### Questions

4. Par quel trou peux-tu voir la source de lumière?

On voit la source de lumière par le trou  $T_1$  dans la zone éclairée mais pas par le trou  $T_2$  dans la zone sombre.

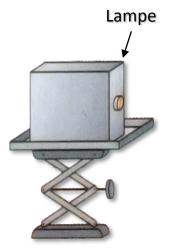


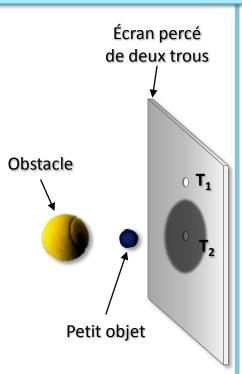
#### Expérience

 Place un objet de petite taille entre l'obstacle et l'écran.

#### Questions

5. Où doit se trouver le petit objet pour qu'il ne soit pas éclairé ?





Entre l'obstacle et l'écran, il existe une zone d'ombre où le petit objet n'est pas éclairé.



Écran percé

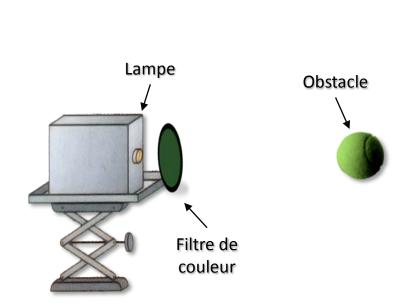
de deux trous

#### Expérience

 Utilise différents filtres de couleurs devant la source.

#### Questions

6. Quelle est la couleur de l'ombre ?

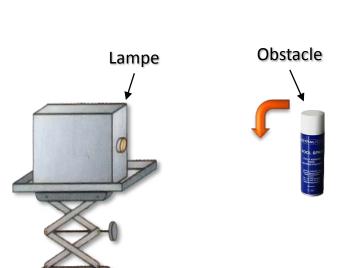


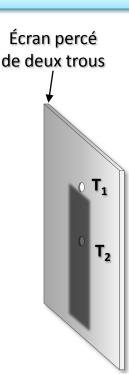
La couleur de l'ombre ne varie pas en fonction de la couleur de la lumière qui éclaire l'obstacle : elle reste noire et sombre.



#### Expérience

 Utilise un obstacle de forme quelconque pour former l'ombre sur l'écran.





#### Questions

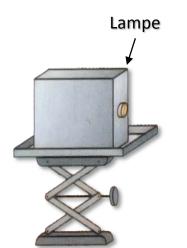
7. L'ombre sur l'écran est-elle la même quelle que soit l'orientation de l'obstacle ?

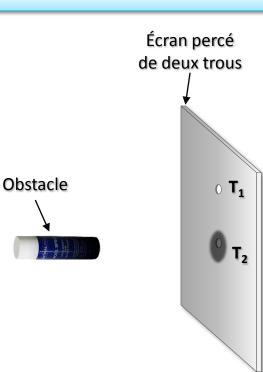
L'ombre sur l'écran est différente suivant l'orientation de l'obstacle.



#### Expérience

 Utilise un obstacle de forme quelconque pour former l'ombre sur l'écran.





#### Questions

L'ombre sur l'écran
 est-elle la même quelle que soit l'orientation de l'obstacle ?

L'ombre sur l'écran est différente suivant l'orientation de l'obstacle.



#### Questions

8. Complète le texte à trous.

L'obstacle arrête une partie de la lumière issue de la source de lumière :

- Sur l'écran, on observe une tache sombre appelée ombre portée de l'obstacle, qui reste noire, même dans le cas d'une source colorée.
- Sur la face de l'obstacle placé du côté de l'écran apparaît une zone sombre appelée ombre propre de l'obstacle.
- Entre l'obstacle et l'écran, il existe une zone d'ombre, appelée cône d'ombre de l'obstacle.

### Cours Ombres



#### • Ombre et visibilité d'une source de lumière

- Une ombre nécessite une source de lumière et un objet opaque.
- L'ombre d'un objet correspond à la zone de l'espace où ne parvient aucun rayon émis par la source.
- Pour voir la source, un observateur doit se trouver à l'extérieur de la zone d'ombre

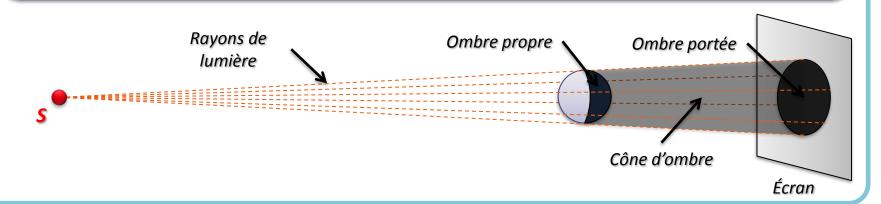


### Cours Ombres



#### • Ombre propre, ombre portée et cône d'ombre

- Lorsqu'un objet opaque, placé devant un écran, est éclairé par une source de lumière, on observe :
  - une zone non éclairée sur l'objet : l'ombre propre de l'objet ;
  - une zone non éclairée sur l'écran : l'ombre portée de l'objet ;
  - une zone non éclairée entre l'objet et l'écran : le cône d'ombre.

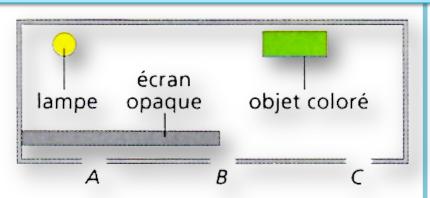


Exercice 1 : Qu'y a-t-il dans la boîte?



#### Question

On peut observer l'intérieur d'une boîte noire par trois trous A, B et C.



#### 1. Recopie les bonnes propositions.

Par A, on voit la lampe. Par A, on voit l'objet.

Par B, on voit la lampe. Par B, on voit l'objet.

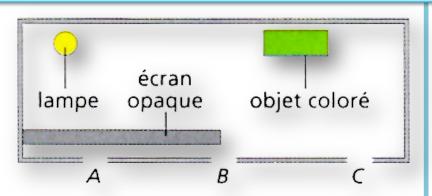
Par C, on voit la lampe. Par C, on voit l'objet.

Exercice 1 : Qu'y a-t-il dans la boîte?



#### Question

On peut observer l'intérieur d'une boîte noire par trois trous A, B et C.



1. Recopie les bonnes propositions.

Par A, on voit la lampe.

Par A, on voit l'objet.

Par B, on voit la lampe.

Par B, on voit l'objet.

Par C, on voit la lampe.

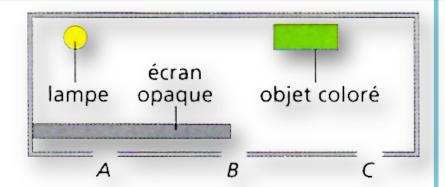
Par C, on voit l'objet.

Exercice 1 : Qu'y a-t-il dans la boîte ?



#### Question

2. Justifie ta réponse.



Exercice 1 : Qu'y a-t-il dans la boîte ?



objet coloré

#### Question

2. Justifie ta réponse.

La lumière issue de la lampe arrive directement au point C, mais est bloquée par l'écran opaque : on voit la lampe seulement à partir du point C.

lambe

L'objet coloré, éclairé par la lampe, rediffuse la lumière dans toutes les directions et arrive aux points B et C, mais pas au point A car les rayons sont stoppés par l'écran opaque : on voit l'objet coloré seulement à partir des points B et C.

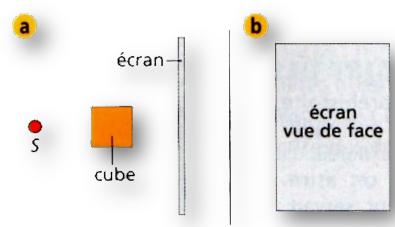
# Exercices (série 2) Exercice 2 : L'ombre d'un cube



#### Question

Une source ponctuelle éclaire un cube placé devant un écran.

- **1. Reproduis**-le schéma *a* (vue de profil), puis **dessine** l'ombre portée du cube sur l'écran.
- **2. Reproduis**-le schéma *b* (vue de face), puis **dessine** l'ombre portée du cube sur l'écran.



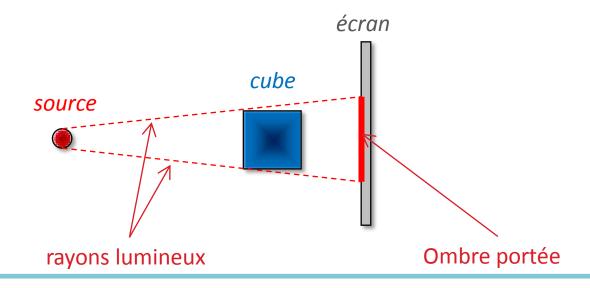
## Exercices (série 2) Exercice 2 : L'ombre d'un cube



#### Question

Une source ponctuelle éclaire un cube placé devant un écran.

**1. Reproduis**-le schéma *a* (vue de profil), puis **dessine** l'ombre portée du cube sur l'écran.



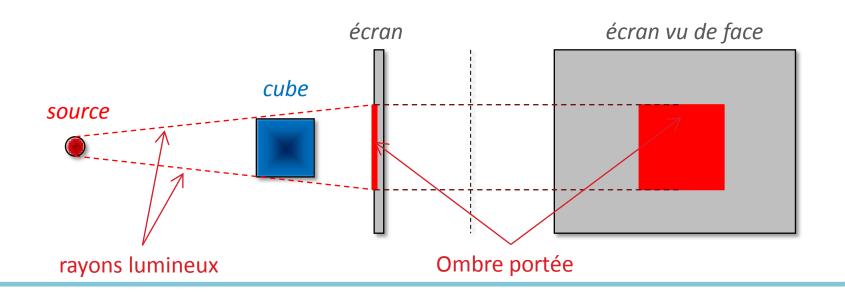
## Exercices (série 2) Exercice 2 : L'ombre d'un cube



#### Question

Une source ponctuelle éclaire un cube placé devant un écran.

**2. Reproduis**-le schéma *b* (vue de face), puis **dessine** l'ombre portée du cube sur l'écran.



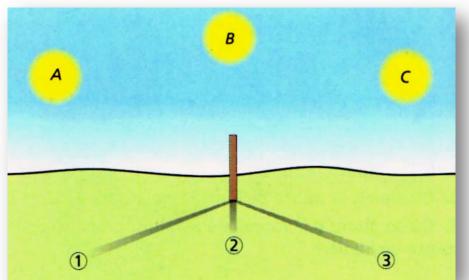
Exercice 3 : Des chiffres et des lettres



#### Question

Sur le schéma est représentée l'ombre portée d'un bâton à différentes heures de la journée.

- Choisis pour chaque ombre la position correspondante du Soleil.
- 2. Recopie le schéma ci-contre, et justifie ta réponse en traçant sur le schéma les différents rayons de lumière.



Exercice 3 : Des chiffres et des lettres



#### Question

Sur le schéma est représentée l'ombre portée d'un bâton à différentes heures de la journée.

 Choisis pour chaque ombre la position correspondante du Soleil.

 $A \leftrightarrow 3$ 

 $B \leftrightarrow 2$ 

 $C \leftrightarrow 1$ 

2. Recopie le schéma ci-contre, et justifie ta réponse en traçant sur le schéma les différents rayons de lumière.

# Exercices (série 2) Exercice 4 : Le vase de Nathalie



#### Question

Nathalie pose un vase sur le rebord de la fenêtre ensoleillée. Elle observe une ombre portée du vase.

- 1. Cette ombre est-elle à l'extérieur ou à l'intérieur de l'appartement ?
- 2. Elle pose le vase sur la table, non éclairée par le Soleil. A sa grande surprise, elle observe encore une ombre du vase. Pourquoi ?

## Exercices (série 2) Exercice 4 : Le vase de Nathalie



#### Question

Nathalie pose un vase sur le rebord de la fenêtre ensoleillée. Elle observe une ombre portée du vase.

- Cette ombre est-elle à l'extérieur ou à l'intérieur de l'appartement ?
   L'ombre est à l'intérieur de l'appartement, car la lumière vient du Soleil, soit de l'extérieur de l'appartement.
- 2. Elle pose le vase sur la table, non éclairée par le Soleil. A sa grande surprise, elle observe encore une ombre du vase. Pourquoi ?

Tous les éléments formant la fenêtre rediffuse la lumière du Soleil : cette lumière forme une ombre portée du vase sur la table.

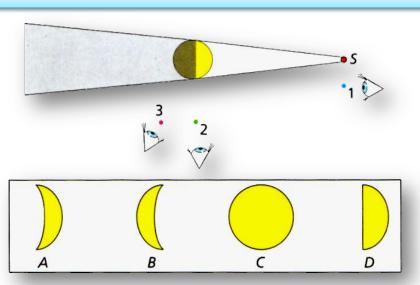
**Exercice 5 : Formes changeantes** 



#### Question

Un observateur regarde la zone éclairée de la balle depuis trois positions (1, 2 et 3).

1. Sous quelle forme voit-on la zone éclairée dans chacune des positions ?



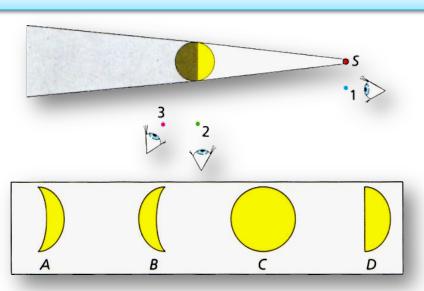
**Exercice 5 : Formes changeantes** 



#### Question

Un observateur regarde la zone éclairée de la balle depuis trois positions (1, 2 et 3).

1. Sous quelle forme voit-on la zone éclairée dans chacune des positions ?



Position 1 : vue de face de la zone éclairée, soit la forme C.

Position 2 : vue de profil de la zone éclairée, soit la forme **D**.

Position 3 : vue arrière, sur le côté gauche de la zone éclairée,

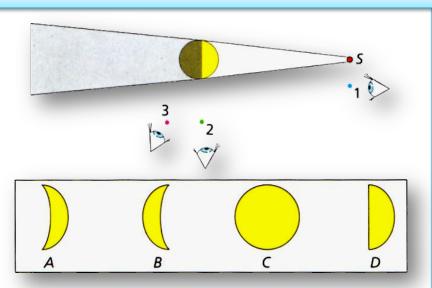
soit la forme A.

**Exercice 5 : Formes changeantes** 



#### Question

2. A quel autre phénomène naturel ressemble cette expérience ?



**Exercice 5 : Formes changeantes** 



#### Question

2. A quel autre phénomène naturel ressemble cette expérience ?

Cette expérience ressemble aux différentes phases de la Lune, qui sera vue dans le chapitre suivant sur le « Système Terre-Soleil-Lune ».

