



Expérience

Tu disposes d'une source de lumière blanche (exemple : une lampe) et d'un écran blanc.

Tu te places dans l'obscurité.



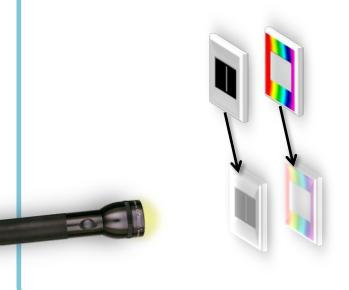


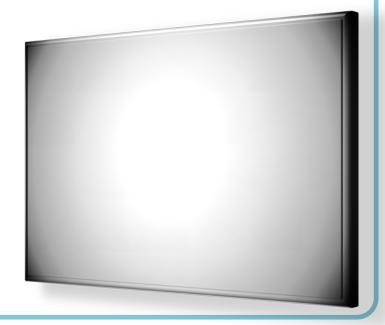


Expérience

Éclaire un écran blanc avec une lumière blanche.

Interpose une fente et le réseau entre la source de lumière et l'écran.





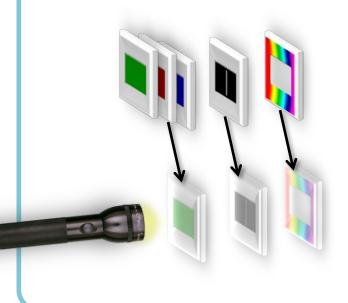


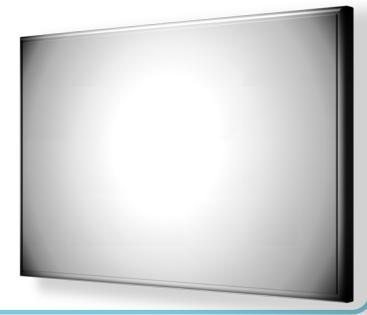
Expérience

Place un filtre vert contre la lampe.

Remplace le filtre vert par un filtre rouge.

Puis remplace le filtre vert par un filtre bleu.







• Expérience

1. Qu'observes-tu sur l'écran lorsque tu n'utilises pas de filtre de couleur ?

On observe sur l'écran une série de bandes colorées de part et d'autre d'une bande blanche.

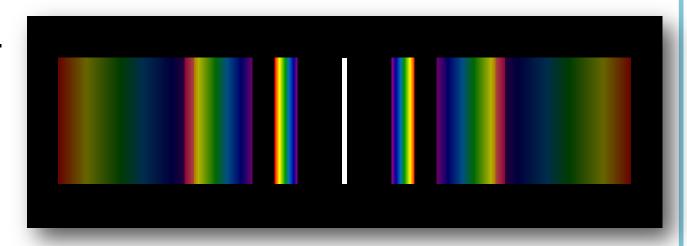








Expérience

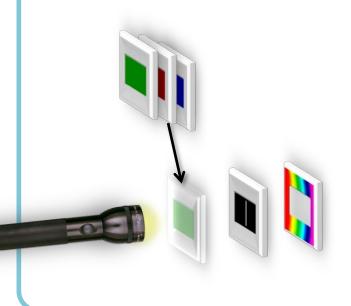


2. Complète le spectre suivant et nomme les sept couleurs qui le compose.

| violet | indigo | bleu | vert | jaune | orange | rouge |
|--------|--------|------|------|-------|--------|-------|



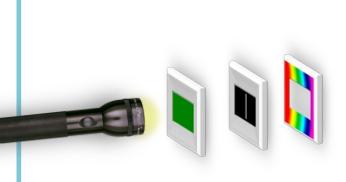
Expérience







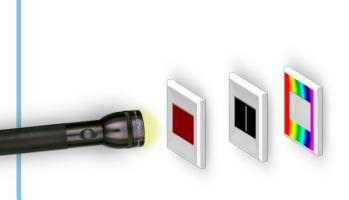
• Expérience







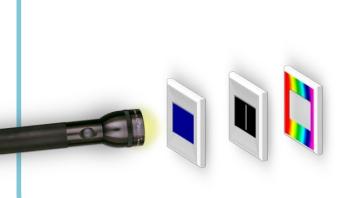
• Expérience







Expérience



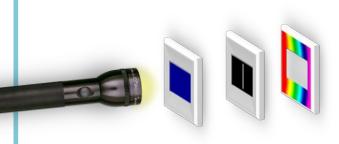




Expérience

3. Que remarques-tu sur l'écran lorsque tu utilises un filtre de couleur ?

Le spectre d'une lumière colorée n'est pas complet, et dépend de la couleur du filtre utilisé.







Expérience

4. Complète le spectre suivant, issu de la décomposition de la lumière verte/rouge/bleue avec le réseau.

spectre de la lumière blanche

spectre de la lumière verte

spectre de la lumière rouge

spectre de la lumière bleue



Expérience

5. Que pourrais-tu utiliser pour décomposer la lumière blanche ou les lumières colorées ?

On pourrait utiliser : un réseau, un CD, un prisme...





• Expérience

6. Complète le texte à trous.

Un réseau, comme un CD ou un prisme, décompose la lumière. Le spectre d'une lumière est l'ensemble des couleurs obtenues lorsqu'on la décompose.

La lumière blanche est composée d'une multitude de lumières colorées : son spectre est continu et complet. Le spectre obtenu contient les principales couleurs de l'arc-en-ciel.

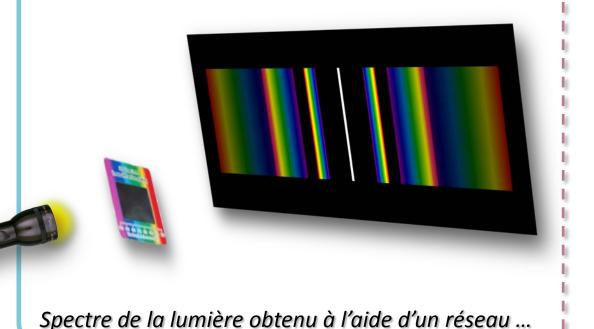
Un filtre vert, éclairé en lumière blanche, absorbe toutes les lumières colorées, sauf la lumière verte qu'il transmet.

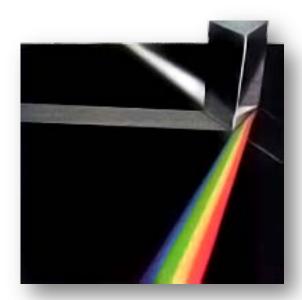
Cours Lumière blanche et lumières colorées



• Spectre d'une lumière

 Le spectre d'une lumière est l'ensemble des couleurs obtenues lorsqu'on la décompose avec un réseau ou un prisme.





... puis obtenu à l'aide d'un prisme

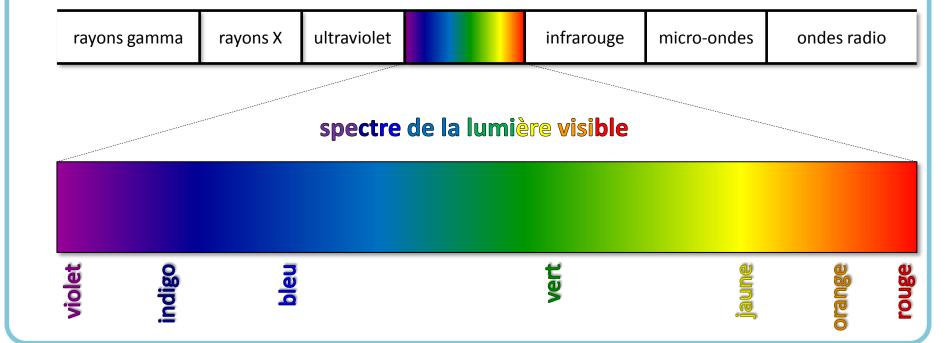
Cours

Lumière blanche et lumières colorées



• Lumière blanche

 La lumière blanche est composée de toutes les lumières colorées : son spectre est continu et complet.



Cours Lumière blanche et lumières colorées



• Lumières colorées

 Une lumière colorée (obtenue par filtrage à l'aide d'un filtre coloré par exemple) est composé d'une partie du spectre de la lumière blanche : son spectre est discontinu et incomplet.

| Filtre | Aspect du spectre |
|-------------------------|-------------------|
| Aucun (lumière blanche) | |
| Filtre rouge | |
| Filtre vert | |
| Filtre bleu | |



Synthèse soustractive

Place côte à côte des objets colorés (rouge, vert, bleu, jaune...) et un objet noir devant un écran blanc.

Tu te places dans l'obscurité.



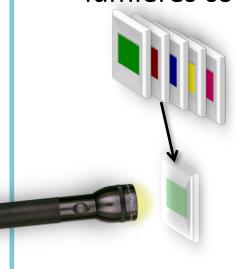




Synthèse soustractive

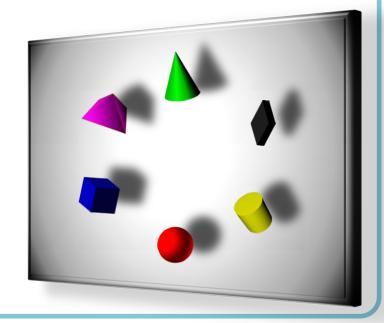
Place côte à côte des objets colorés (rouge, vert, bleu, jaune...) et un objet noir devant un écran blanc.

Éclaire le tout avec une lumière blanche, puis avec des lumières colorées.





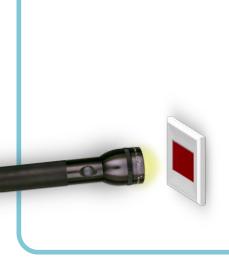
| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|-------|-------|------|------|-------|---------|------|
| BLANC | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |

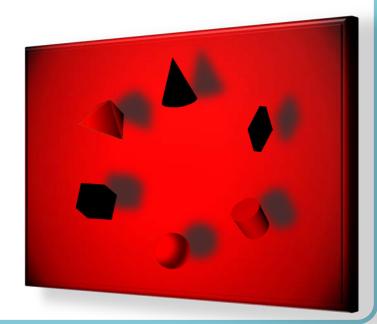






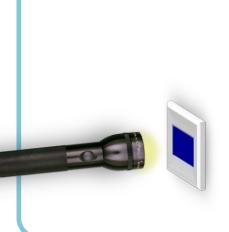
| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|-------|-------|------|------|-------|---------|------|
| ROUGE | ROUGE | ROUGE | NOIR | NOIR | ROUGE | ROUGE | NOIR |

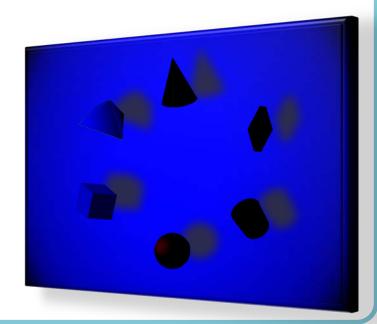






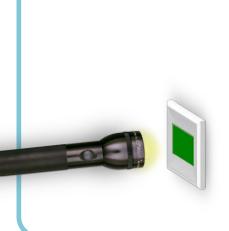
| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|-------|-------|------|------|-------|---------|------|
| BLEU | BLEU | NOIR | BLEU | NOIR | NOIR | BLEU | NOIR |

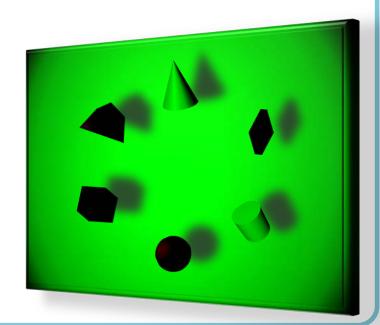






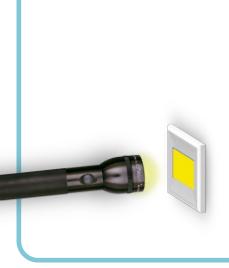
| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|-------|-------|------|------|-------|---------|------|
| VERT | VERT | NOIR | NOIR | VERT | VERT | NOIR | NOIR |

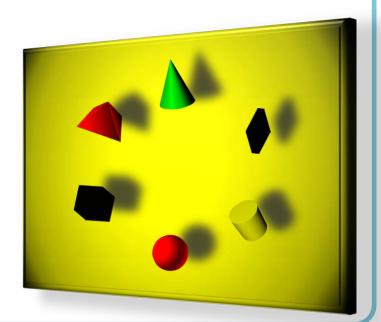






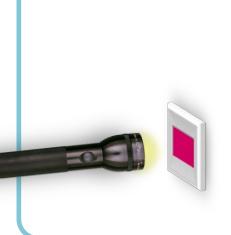
| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|-------|-------|------|------|-------|---------|------|
| JAUNE | JAUNE | ROUGE | NOIR | VERT | JAUNE | ROUGE | NOIR |

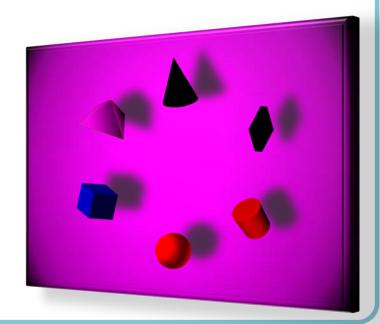






| Couleur des couleur objets de la lumière | | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|---------|-------|------|------|-------|---------|------|
| NOIR | MAGENTA | ROUGE | BLEU | NOIR | ROUGE | MAGENTA | NOIR |







| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|-------|-------|------|------|-------|---------|------|
| NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR |







Synthèse soustractive

1. Complète le tableau suivant en donnant la couleur finale de l'objet, en fonction de sa couleur initiale et celle de la lumière qui l'éclaire :

| Couleur des couleur objets de la lumière | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
|--|---------|-------|------|------|-------|---------|------|
| BLANC | BLANC | ROUGE | BLEU | VERT | JAUNE | MAGENTA | NOIR |
| ROUGE | ROUGE | ROUGE | NOIR | NOIR | ROUGE | ROUGE | NOIR |
| BLEU | BLEU | NOIR | BLEU | NOIR | NOIR | BLEU | NOIR |
| VERT | VERT | NOIR | NOIR | VERT | VERT | NOIR | NOIR |
| JAUNE | JAUNE | ROUGE | NOIR | VERT | JAUNE | ROUGE | NOIR |
| MAGENTA | MAGENTA | ROUGE | BLEU | NOIR | ROUGE | MAGENTA | NOIR |
| NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR | NOIR |



Synthèse soustractive

2. Complète le texte à trous.

Un objet blanc prend la couleur de la lumière qui l'éclaire : il diffuse toutes les lumières colorées.

Un objet noir absorbe toutes les lumières colorées : il ne diffuse pas de lumière, et reste noir.

Un objet rouge diffuse de la lumière rouge, à condition qu'il en reçoive. C'est le cas lorsqu'il est éclairé en lumière rouge, ou en lumière blanche, car cette dernière contient de la lumière rouge. Il paraît noir en lumière verte, car celle-ci ne contient pas de lumière rouge.



Synthèse soustractive

2. Complète le texte à trous.

De même, un filtre rouge, éclairé en lumière blanche, absorbe toutes les lumières colorées, sauf la lumière rouge qu'il transmet : on réalise une synthèse soustractive.

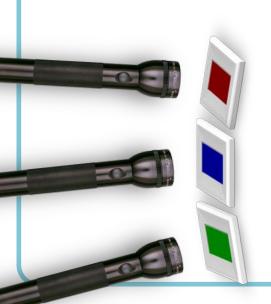
La couleur d'un objet dépend donc de la lumière qui l'éclaire. La couleur d'un objet éclairé en lumière blanche est appelée la « couleur propre » de l'objet, tandis que la couleur d'un objet éclairé en lumière blanche est appelée la « couleur apparente » de l'objet.



Synthèse additive

Éclaire simultanément un écran blanc avec une lumière rouge et une lumière verte.

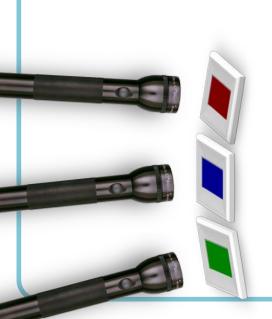
Recommence avec une lumière rouge et une lumière bleue, puis avec une lumière verte et une lumière bleue.





Synthèse additive

Éclaire enfin simultanément l'écran blanc avec les trois lumières colorées.

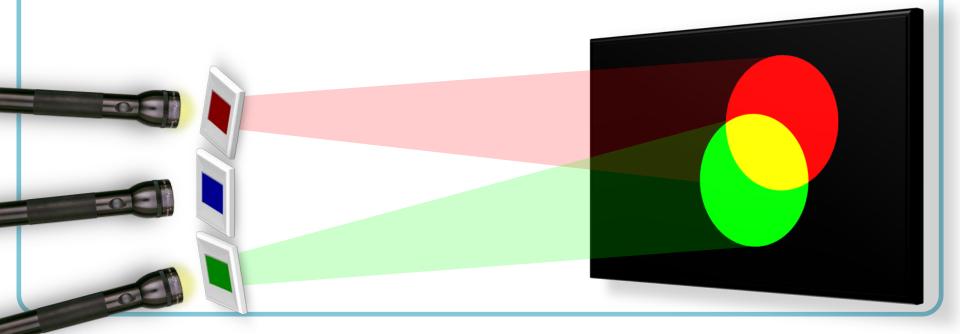






Synthèse additive

3. Quelle est, dans chaque cas, la couleur que prend l'écran ? Lumière rouge + lumière verte = jaune





Synthèse additive

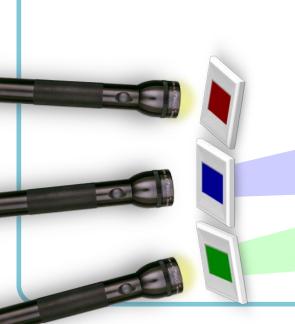
3. Quelle est, dans chaque cas, la couleur que prend l'écran ? Lumière rouge + lumière bleue = magenta





Synthèse additive

3. Quelle est, dans chaque cas, la couleur que prend l'écran ? Lumière verte + lumière bleue = cyan







Synthèse additive

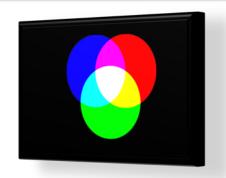
3. Quelle est, dans chaque cas, la couleur que prend l'écran ? Lumière rouge + lumière verte + lumière bleue = blanc



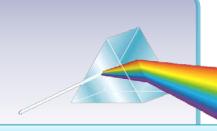


Synthèse additive

4. Complète le tableau ci-dessous, en coloriant les cases avec des crayons de couleur.



| Lumières s | uperposées | Lumière obtenue | | | |
|-------------------|------------|-------------------|---------|--|--|
| nom de la couleur | couleur | nom de la couleur | couleur | | |
| verte | | CVAD | | | |
| bleue | | cyan | | | |
| bleue | | maganta | | | |
| rouge | | magenta | | | |
| rouge | | iauna | | | |
| verte | | jaune | | | |
| rouge | | | | | |
| bleue | | blanc | | | |
| verte | | | | | |



Synthèse additive

5. Mets en rotation un disque de Newton (disque avec une succession de secteurs colorés reproduisant les couleurs de l'arc-en-ciel). Qu'observes-tu ?

Lorsque l'on fait tourner le disque, la succession des couleurs sur la rétine donne une impression de blanc.



disque de Newton



disque de Newton en rotation



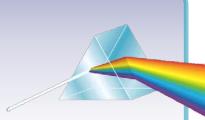
Synthèse additive

6. Complète le texte à trous.

En superposant sur un écran blanc deux lumières colorées, on réalise une synthèse additive :

- Les trois lumières colorées rouge, verte et bleue sont appelées couleurs primaires.
- La superposition des trois lumières colorées rouge, verte et bleue donne les couleurs cyan, jaune et magenta, qui sont appelées couleurs secondaires.
- La couleur blanche peut être obtenue par superposition des trois lumières colorées rouge, verte et bleue.

Couleur des objets



Couleur propre

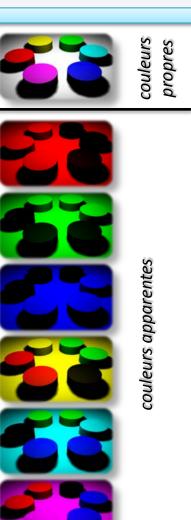
 La « couleur propre » d'un objet est celle qu'on lui attribue lorsqu'il est éclairé en lumière blanche.

Couleur apparente

 La « couleur apparente » d'un objet dépend de la composition de la lumière qu'il diffuse mais aussi de celle qu'il reçoit.



magenta



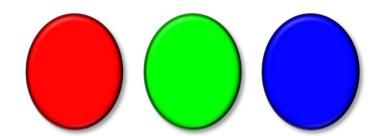
Cours

Couleurs primaires et secondaires



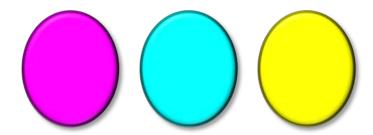
<u>Lumières primaires</u>

Ce sont les lumières
 rouge, verte et bleue.



Lumières secondaires

Ce sont les lumières
 jaune, cyan et magenta.



Cours Synthèse additive



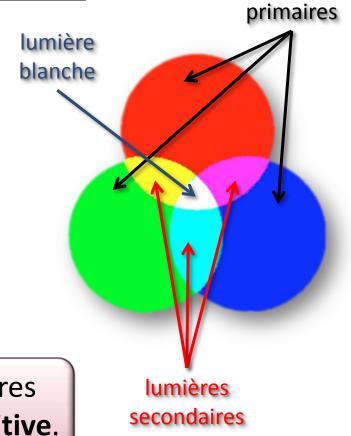
lumières

Superposition des lumières primaires

- La superposition des trois lumières primaires donne de la lumière blanche.
- La superposition des deux lumières primaires donne une lumière secondaire.

Synthèse additive

 La superposition de plusieurs lumières primaires s'appelle la synthèse additive.

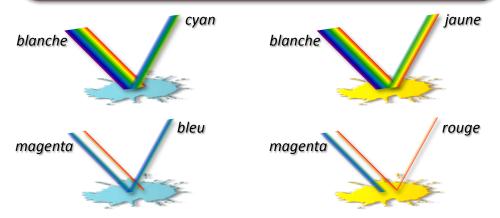


Cours *Synthèse soustractive*



Synthèse soustractive

 La synthèse soustractive est l'absorption de couleurs à partir d'une lumière colorée, comme le filtrage de la lumière ou la couleur apparente des objets.



Le filtrage d'une lumière colorée à l'aide d'un filtre coloré absorbe certaines couleurs et laisse passer les couleurs appartenant à son spectre

La couleur apparente des objets dépend de la lumière qu'il diffuse et de celle qu'il reçoit